

PUBLIC ET PREREQUIS

Public : Ouvert aux Architectes, collaborateurs d'architectes, maitres d'oeuvre, scénographe, Menuisier ...

Pré-requis : Avoir des notions d'utilisation de sketchup.

OBJECTIFS

- Organiser ses fichiers, ses calques et la structure pour travailler de manière collaborative, et optimiser le logiciel.
- Les bases pour bien modéliser et être efficace.
- Utiliser et créer des composants dynamiques.
- Créer des présentations.
- Exporter vers des logiciels de rendu.

METHODE ET MOYENS PEDAGOGIQUES

Formation individuelle et/ou en petit groupe en présence (6 p maxi) ou à distance.

Méthode : Alternance théorie, exercices pratiques

Moyens d'encadrement : formateur ayant les connaissances et capacités requises – 21 ans d'expérience en DAO infographie et 11 ans sur sketchup.

Outils : SKETCHUP 2019 Mac ou PC. / <https://meet.jit.si/>

PROGRAMME

1 : Bien modéliser dans Sketchup

- Les principes de modélisation dans Sketchup
- Orienter ses faces (plugin Fredo AutoReverseFace)
- Import DWG/DXF, les trucs pour l'optimiser.
- Utiliser les plugin "Solid inspector" & Fredo "Edge inspector".
- Les opérations sur solides (plugin Vico Solides).

2. Sketchup Scène, structure & calques

- Comment s'organiser pour travailler à plusieurs.
- Hiérarchiser sa structure & ses calques.
- Les "trucs" pour optimiser son environnement informatique.
- Bien "découper" son projet.

3. Les composants dynamiques

- Exemple de composant dynamique.
- Principe de création de composants dynamique.
- Le Plugin profile Builder 2.

4. Le BIM dans sketchup

- Le BIM et Sketchup.
- Qu'est-ce que l'IFC (Plugin Vico Layer to IFC).
- Import et export IFC.

5. Exporter vers un logiciel de rendu ou d'illustration

- Utiliser "Photomatch" dans Sketchup
- Utiliser un logiciel de rendu "un-biased" avec Sketchup ("Maxwell Render" / "Lux-render")
- Mise en lumière simple.
- Photoshop préparer des couches alpha & optimiser l'export.

6. Layout faire une présentation et des plans

- Créer son "Skrapbook". Créer un Document type / cartouche / calques.
- Importer et automatiser ses vues et ses plans & ses coupes.
- Le système de cotation.

7. Mise en situation & évaluation

- Exercices appliqués pour apprécier l'acquisition des compétences.

SUIVI DE L'ACTION

- Feuille d'émargement.
- Attestation d'assiduité
- Attestation de fin de formation.
- Fiche évaluation de la formation.

COMPETENCES MOBILISEES

- Pratique de logiciels de Dessin Assisté par Ordinateur

Inscriptions

Vincent Courteaux

06 67 65 95 60

vico@regard.org

Formateur

Vincent Courteaux

« Un objet est défini par sa nature » Walter Gropius

Durée : 28 heures / 4 jours

Tarif entreprise : 1400 €

Administration

Gilles : 06 37 35 84 56